

RAYITOS DE LUNA®
¡PORTATE BIEN!
PÁGINAS DE RECURSOS PARA LÍDERES



Comportamiento Real

Objetivo:

El objetivo del juego es identificar buenos y malos comportamientos.

Materiales:

- "Posters" de *Comportamiento Real* y *Comportamiento de Monstruos*
- Tarjetas de *Comportamiento Real* y *Comportamiento de Monstruos*

Instrucciones:

1. Incluido en este material son dos "posters" 8 ½ por 11 para usar en este juego. Uno se llama *Comportamiento Real* y el otro *Comportamiento de Monstruos*. Se pueden ponerlos en la pared arriba de una mesa o encuadrados y puestos en la mesa.
2. Copie las tarjetas y córtalas. Mézclelas y póngalas en una pila.
3. Explique que cuando nos portamos bien, personas piensan que estamos actuando como un príncipe o una princesa. Cuando nos portamos mal, puede aparecer que somos pequeños monstruos.
4. Los Rayitos de Luna tomarán turnos en sacar una tarjeta de la pila y decidir si la tarjeta es un ejemplo de buen comportamiento (*Comportamiento Real*) o mal comportamiento (*Comportamiento de Monstruos*).
5. Después de que el Rayito de Luna haya decidido cuál tipo de comportamiento tiene en su tarjeta, ellos lo ponen en una pila debajo del "poster" de *Comportamiento Real* o *Comportamiento de Monstruos*.



Comportamiento
Real



Comportamiento
de Monstruos



Comportamiento
Real




Comportamiento
de Monstruos




¿Puedo
ayudarle?



¿Lo
hiciste?



¡Quiero
eso!



¡Eso es
asqueroso!



NO,
gracias.



¿Estás
bien?



¿Eres un
lloron?



Lo
probaré.



Perdonamé.



¡MuéVELO!



Illo
compartiré.



iDamello!



Tú puedes
ir primero.



¡Yo
primero!



iHueles
mail!



Por
favor.